

WATCH
THE DEMO



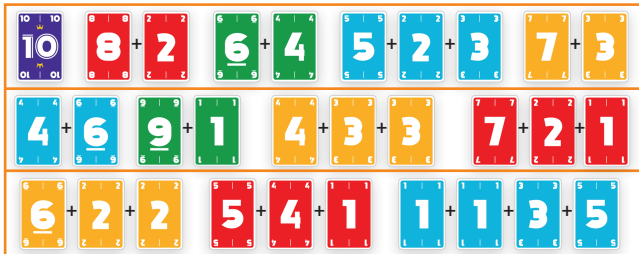
French creation



AIM OF THE GAME

Be the first to make **"TOTAL 10!"** by combining your 10 cards into different coloured sets that each add up to 10. Each set must be a different colour.

Examples:



BUT DU JEU

Être le premier à faire « **TOTAL 10!** » en combinant **ses 10 cartes** avec des **sommes de 10** dans **différentes couleurs**. *Interdiction de répéter une somme de 10 dans la même couleur.*

OBIETTIVO DEL GIOCO

Sii il primo a fare **"TOTAL 10!"** combinando le tue 10 carte per ottenere **somme di 10** in **colori diversi**. *Non è consentito ripetere una somma di 10 nello stesso colore.*

ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der „**TOTAL 10!**“ erreicht, indem du deine **10 Karten** zu **Summen von 10** in verschiedenen **Farben** kombinierst. *Es ist nicht erlaubt, eine Summe von 10 in derselben Farbe zu wiederholen.*

OBJETIVO DEL JUEGO

Ser el primero en hacer «**TOTAL 10!**» combinando tus 10 cartas para obtener **sumas de 10** en **diferentes colores**. *No está permitido repetir una suma de 10 del mismo color.*

CONTENTS OF THE GAME:



LOS GEHT'S!

- **10 Karten pro Spieler** (ihr könnt sie nach Farben sortieren!)
- **12 Karten in der Mitte**, in 3 Reihen zu je 4 Karten, verdeckt
- Der Rest des Kartenstapels wird beiseitegelegt.
- Der jüngste Spieler beginnt.
- Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn.

WER IST AM ZUG?

In seinem Zug:

- Zieht der Spieler eine Karte von den **12 Karten auf dem Tisch** (verdeckt oder bereits aufgedeckt).
- Legt anschließend eine Karte aus seiner Hand **offen** auf den Platz der gezogenen Karte ab. Ein Spieler muss immer genau 10 Karten auf der Hand haben, vor und nach seinem Zug.

FRISCHE KARTEN

Sind alle **12 Karten auf dem Tisch aufgedeckt**, kann der Spieler, der am Zug ist, „**FrISCHE KArten**“ ansagen. Die 12 Karten auf dem Tisch werden dann entfernt und durch **12 neue verdeckte Karten ersetzt**, die wieder in 3 Reihen zu je 4 Karten ausgelegt werden.

ABFANGEN! (ab 3 Spielern)

Wird eine Karte abgelegt, können die anderen Spieler (aber niemals der Spieler, der am Zug ist) versuchen, sie **abzufangen**.

Der erste Spieler, der die **abgelegte Karte berührt**, darf sie sofort gegen eine Karte aus seiner Hand austauschen.

Die neu abgelegte Karte kann wiederum abgefangen werden.

Anschließend geht das Spiel mit dem **Spieler weiter, der am Zug war**.

REGELN ZUM ABFANGEN

BERÜHREN HEISST SPIELEN!

Wer eine Karte berührt, muss sie unbedingt abfangen und mit einer Karte aus seiner Hand tauschen.

Gleichzeitig: Berühren zwei Spieler die Karte gleichzeitig, hat der Spieler am Zug Vorrang.



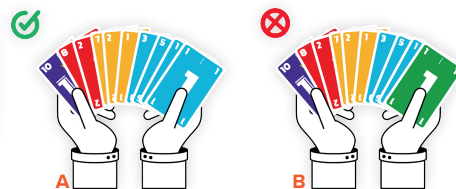
TOTAL 10!

In seinem Zug kann ein Spieler, nachdem er eine Karte abgelegt hat, „**TOTAL 10!**“ ansagen und seine 10 Karten auslegen.

Damit dies gültig ist, muss seine Hand aus Kombinationen bestehen, deren Summe 10 ergibt, und zwar in verschiedenen Farben.

Eine Farbe darf nicht zweimal verwendet werden. Ist die Kombination korrekt, gewinnt der Spieler sofort die Runde.

Andernfalls nimmt er seine Karten wieder auf und das Spiel geht normal weiter.



WIE ENDET DAS SPIEL?

Das Spiel wird über **5 Runden** gespielt.

Am Ende jeder Runde werden die Punkte gezählt.

Der Spieler, der „**TOTAL 10**“ angesagt hat, erhält **10 Punkte**.

Die anderen Spieler erhalten eine negative Punktzahl, die der Anzahl ihrer nicht kombinierten Karten entspricht.

Der Gewinner beginnt immer die nächste Runde.

Am Ende der 5. Runde gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

Beispiel oben:

- Spieler A erhält 10 Punkte (er hat TOTAL 10 geschafft).

- Spieler B erhält -4 Punkte (er hat noch 4 nicht kombinierte Karten: 3 blaue Karten (5, 3 und 1) und eine grüne Karte (1)).



*PUNKTEZÄHLUNG

Ladet die kostenlose App TOTAL 10 Scorer herunter; verfügbar für iOS und Android, oder ladet die Punktezeitung als PDF herunter unter crack-games.com

CRACK GAMES

family game changer



Crack Games: family game changer!
Chez nous, inventer des jeux est une affaire de famille. Notre **mission**: créer des **sourires** et des **souvenirs** avec des **jeux simples**, nomades et faits pour partager. On a forcément un jeu pour vous faire craquer !

Crack Games: family game changer!
In our family, inventing games is a family affair. Our **mission**: create **smiles** and **memories** with **simple, portable games** designed for sharing. We're sure to have a game that will crack you !



OUR OTHER GAMES



CRACK LIST



CRACK STORY



CRACK RIMES



CHECK OUR
WEBSITE



Thanks to: Pierre, Charlotte, Ambre, Juliette, Marin, Victoire, Laurène, Florence, Paul, Flo, Djul, Marie, Alex, Poco, Guigui, Rupert, Vincent, Yoann, Wlad, Bruno, Savana, Caroline, Pierre, George, Léon, Aubin... and all our first testers!